

AppAttr.mbx

*Mémorise les attributs graphiques d'un objet et les applique sur d'autres.*



Sélectionner un objet, faire *Objets* => *Copier Attributs Objets*.

Sélectionner un autre objet ou un groupe d'objets et faire *Objets* => *Appliquer Attributs Objets*. Les couleurs, types de trait, type de fond... seront appliqués aux objets sélectionnés.

Sélectionner une fenêtre carte, faire *Objets* => *Copier Forme Carte*.

Sélectionner une autre fenêtre carte et faire *Objets* => *Appliquer Forme Carte*.

La hauteur, la largeur, le niveau de zoom et le centre de la fenêtre carte de référence sont appliqués à la fenêtre sélectionnée.

---